

CanCan

- ADVANCED VERSION -

1. Abschnitt ♩ = 144

Wenn möglich, lege beim 1. + 3. Abschnitt (nicht beim 2.!) ein Splash-Becken auf's Fell der Snare, schlage dann aber nicht aufs Becken sondern daneben aufs Fell!

Hi Hat

swingende 8tel!

BD

mf

Snare mit Splash auf dem Fell!

9

von jetzt an gerade 8tel..

ppp

2. Abschnitt ♩ = 144

3 (Ride)

Snare Click

mp

(BD)

52

56

(Crash)

60

2

f

Snare normal

64

68 (Crash)

(BD) Snare normal

f *mp*

3. Abschnitt beginnt mit ♩ = 72

7

Crash opt. Fill! (Fill) (Fill) (Fill)

3 Snare mit Splash auf dem Fell!

f

151

3 2

155

3 2 2

161

Splash weg!

Snare ohne Splash!

(Flor Tom)

pp

DOUBLE TIME! ♩ = 144

165 Solo Snare Drum

f *ff*